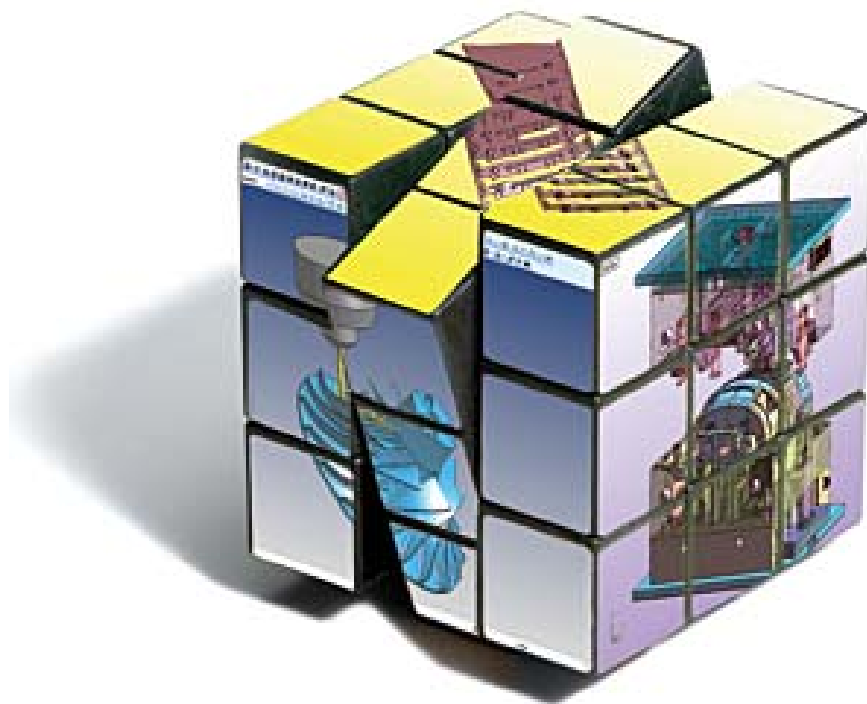


# CimatronE 8


















## אייקונים



מאי 2007













נכתב ונערך ע"י איתן רווח











**סימטרון**  
פתרונות חדשניים לייצור

תאור	עברית	אנגלית	אייקון
פתיחה של מסמך עבודה חדש – אחד מ 4 סוגים אפשריים בסימטרון	מסמך חדש	New Document	
פתיחת מסמך הקיים כבר במחשב ע"י פתיחת הסייר (Explorer)	פתיחת מסמך קיים	Open Document	
ייבוא קובץ למסמך בפורמטים שונים כגון iges ,dxf ועוד	ייבוא קובץ	Import File	
ייצוא מסמך לקובץ בפורמטים שונים כגון iges ,dxf ועוד	ייצוא מסמך	Export Document	
שמירה של קובץ במחשב או ברשת	שמירה	Save	
הוספת ספריה/מחיצה חדשה (מתחת לספריה/מחיצה שנמצאים בה)	הוספת ספריה	Add Folder	
גזירה של קובץ או ספריה במטרה להזיז אותם למקום אחר	גזירה	Cut	
העתקה של קובץ או ספריה במטרה לשכפל אותם במקום אחר	העתקה	Copy	
העברת המידע שנגזר או הועתק אל היעד	העברה	Paste	
מחיקה של קובץ או ספריה (ניתן לשחזור דרך סל מייחזור)	מחיקה	Delete	
פותח תפריט לחיפוש קבצים לפי מאפיינים שונים	חיפוש	Search	
פותח את הסייר	סייר	Explorer	
(כיווץ) של קובץ/ים כולל הרכבות שלמות למארז אחד עם סיומת *.CTF	אריזה ודחיסה	Pack	
פריקה של מארז *.CTF (Cimatron Transfer File)	פריקה	Unpack	
הדפסה – בעיקר לשרטוטים – כאשר ניתן להגדיר פרמטרים להדפסה	הדפסה	Plot	
מציג את הדף כפי שהוא יצא להדפסה	תצוגה לפני הדפסה	Print Preview	
הדפסה "של המסך"	הדפסה	Print	














**View and Screen**
**פקודות תצוגה**















תאור	עברית	אנגלית	אייקון
הסתרה של ישויות נבחרות שונות כך שלא יראו על המסך	הסתרה	Hide	
הצגת ישויות שהוסתרו ע"י בחירת הישויות לתצוגה	הצגה	Show	
הסתרה של ישויות אך את אלו שלא נבחרו	הסתר את האחרים	Hide Other	
הופך את הישויות המוסתרות למוצגות ואת המוצגות למוסתרות	משנה מצב	Toggle	
דפדוף במצבי ההסתרה / הצגה	הבא / הקודם	Previous / Next	
סיבוב התצוגה במסך כך שניתן יהיה ליראות מכיוונים שונים	סיבוב	Rotate	
סיבוב התצוגה במסך סביב הצירים הראשיים	סיבוב לפי זווית	Rotate By Angle	
הזזת התצוגה כך ש"מרכז" המסך יהיה במקום אחר	הזזה	Pan	
הגדלה של התצוגה כך שנראה כאילו התקרבו פנימה	הגדלה	Zoom In	
הקטנה של התצוגה כך שנראה כאילו התרחקנו החוצה	הקטנה	Zoom Out	
הגדרת חלון שיגדיל את התצוגה שלו לכל גודל המסך	התמקדות בחלון	Zoom Window	
הגדלה/הקטנה של התצוגה כך שתציג את מלא הישות הנבחרת	התמקדות בישות נבחרת	Zoom to Selection	
הצגת כל הישויות המוצגות באופן מלא על המסך	התמקדות בהכל	Zoom All	
מבט איזומטרי (3D) קבוע תוך כדי הצגת כל הישויות	מבט איזומטרי	Isometric View	
מבט קבוע מלמעלה תוך כדי הצגת כל הישויות	מבט על	Top View	
מבט קבוע מימין תוך כדי הצגת כל הישויות	מבט מימין	Right View	
מבט קבוע מלפנים תוך כדי הצגת כל הישויות	מבט מלפנים	Front View	
מבט קבוע מלמטה תוך כדי הצגת כל הישויות	מבט מלמטה	Bottom View	
מבט קבוע מאחור תוך כדי הצגת כל הישויות	מבט מאחור	Back View	
מבט קבוע משמאל תוך כדי הצגת כל הישויות	מבט משמאל	Left View	
סיבוב כיוון התצוגה כך שמישור נבחר יהיה מקביל למסך	סיבוב למישור	Rotate To Plane	
הצגת תמונת מסך קודמת – מחליף בין מצב נכחי לקודם וחזרה	תמונה קודמת	Last Picture	
הצגה או אי הצגה של קצוות המשטחים במודל בצורה מודגשת	תצוגת קצוות	Edges	
חתך דינאמי – דרך המודל העובר דרך מישורים או נקודות וניתן להזזה	חתך דינאמי	Dynamic Section	
תצוגת המודל כגוף מוצק	הצללה מלאה	Global Shade	
מאפשר לקבוע שקיפות למשטחי המודל	שקיפות מקומית	Local Transparent	

Select and Filter		פקודות בחירה וסינון	
			
תאור	עברית	אנגלית	אייקון
בחירת כל הישויות שנמצאות בתצוגה בהתאם למצב הפילטרים	בחירת הכל	Select All	
ניקוי/שחרור כל הישויות שנבחרו	לנקות בחירה	Clear Selection	
מאפשר לפתוח תפריט ולקבוע סינון ע"י מספר רב של קריטריונים	תפריט סינון ראשי	Filter Selection	
מנהל תצוגה של מע' צירים	סינון מע' צירים	Filter UCS	
מאפשר לבחור או לא לבחור גוף/ים	גוף	Object	
מאפשר לבחור או לא לבחור משטח/ים	משטח	Face	
מאפשר לבחור או לא לבחור סקיצות ועקומות מורכבות	סקיצות ועקומות מורכבות	Sketcher & Composite	
מאפשר לבחור או לא לבחור קצוות ועקומות (כולל חלק מסקיצה או חלק מעקומה מורכבת)	קצוות ועקומות	Edges & Curve	
מאפשר לבחור או לא לבחור נקודות	נקודות	Point	
מאפשר לבחור או לא לבחור נתוני עזר	נתוני עזר	Datum	
החזרת מצב הפילטרים למצב ברירת מחדל מאפס גם את תפריט הנקודות	איפוס	Reset	

Measuring Menu		תפריט מדידה	
			
תאור	עברית	אנגלית	אייקון
פותח את תפריט המדידות	תפריט מדידה	Measuring Menu	
מדידה של מרחקים בין ישויות, קואורדינטות, אורך קוים, רדיוסים וקטרים	מרחק	Distance	
מדידה של זוויות בין קוים, מישורים ו 3 נקודות	זווית	Angle	
מדידה של רדיוסים על עקומות ומשטחים (R min / R max)	עקמומיות	Curvature	
נתונים על משטחים וגופים כגון שטח נפח ועוד	נתונים	Data	
ניקוי/שחרור כל הישויות שנבחרו	לנקות בחירה	Clear Selection	
קריסה במובן של הקטנת החלון לנתונים ראשיים בלבד	קריסה	Collapse	
ייצוא הנתונים לקובץ טקסט	ייצוא לקובץ	Export To File	
גישה ישירה לתפריט העזרה של המדידות ולהרחבות בנושא	עזרה	Help	

Sketcher Menu		תפריט הסקצ'ר	
			
אייקון	אנגלית	עברית	תאור
	Select	בחירה	משמש לבחירת ישויות בסקצ'ר וגם ל"הזזת" ישויות
	Line	קו	לבניה של קו
	Rectangle	מלבן	לבניה של מלבן
	Circle	מעגל	לבניה של מעגל
	Ellipse	אליפסה	לבניה של אליפסה
	Arc	קשת	לבניה של קשת
	Spline	עקומה	לבניה של עקומה
	Point	נקודה	לבניה של נקודה
	symmetry	סימטריה	מאפשר בניה של ישויות משני צידי קו הסימטריה
	Offset	היסט	מאפשר ליצור ישות במרחק הסטה מישות אחרת
	Corner	פינה	מאפשר ליצור פינה חדה, פינה ברדיוס ופינה קטומה בין עקומות
	Trim	קיצוץ	כלי לחיתוך עקומות בין נק' מפגש של עקומות
	Trim (split) / Extend	קיצוץ (פיצול) / הארכה	כלי לחיתוך או פיצול או הארכה של עקומות עד או עם עקומות אחרות
	Move	הזזה	מאפשר להזיז ישויות נבחרות
	Rotate	סיבוב	מאפשר להזיז ישויות נבחרות
	Duplicate	שיכפול	מאפשר להעתיק ישויות נבחרות – לאחר השכפול מתחלף אוטומטית להזזה
	Mirror	מראה	מאפשר להעתיק ישויות נבחרות בתמונת ראי
	Constraint Filter	מסנן האילוצים	מאפשר להחליט אילו אילוצים יהיו פעילים תוך כדי עבודה
	Add Constrains	הוספת אילוצים	פותח תפריט להוספת אילוצים גיאומטריים לסקיצה
	Dimension	מידות	מתן מידות לסקיצה
	Change Construction	שינוי מיבנה	מאפשר לשנות עקומה לעקומת ייחוס ולהפך
	Add geometry	הוספת גיאומטריה	מאפשר להביא אל הסקיצה כחלק מימנה עקומות מהמודל
	Add reference	הוספת ייחוס	מאפשר להביא אל הסקיצה לייחוס עקומות ונקודות מהמודל
	Delete	מחיקה	מאפשר להזיז ישויות נבחרות
	Tools	כלים	פותח תפריט כלים נוסף של סקצ'ר
	Exit	יציאה	יציאה מהסקצ'ר וסגירה















Sketcher Tools Menu		תפריט כלי הסקצ'ר	
			
			
תאור	עברית	אנגלית	אייקון
משמש להחלפת מע' צירים UCS שהסקיצה מתייחסת אליה	שינוי מיקום	Edit Sketch Orientation	
מאפשר להחליף את מישור העבודה של הסקיצה מתוך הסקצ'ר	שינוי מישור	Edit Sketch	
כלי למחיקת אילוצים גיאומטריים	מחיקת אילוצים	Delete Constrain	
כלי להצגת אילוצים גיאומטריים באופן קבוע ליד הסקיצה	הצגת אילוצים	Show Constrain	
כלי להצגת אילוצים גיאומטריים על ידי נגיעה בעקומות או נקודות	הצגת אילוצים לפי בחירה	Show Constrain By Selection	
כלי לסגירת מרווחים בין נקודות ויישור קווים בתוך טולרנס	סגור נקודות	Close Points	
כלי להצגת נק' פתוחות בסקיצה וקווים כפולים	הצג נקודות פתוחות	Show Open Points	
ייצוא של סקיצה לקובץ חיצוני בלתי תלוי – סיומת הקובץ *.SKF	ייצוא	Export	
ייבוא של סקיצות *.SKF	ייבוא	Import	
בחירה בין מצב תצוגה מוקדמת אוטומטי או ידני	תצוגה מוקדמת	Pre View	
פעיל כשתצוגה מוקדמת במצב ידני – מעדכן את השינויים	עדכון	Update	

Sketcher Constraints Menu		תפריט אילוצים בסקצ'ר	
			
			
תאור	עברית	אנגלית	אייקון
מאלץ קו להיות אופקי	אופקי	Horizontal	
מאלץ קו להיות אנכי	אנכי	Vertical	
מאלץ קו להיות מקביל לקו אחר	מקביל	Parallel	
מאלץ קו להיות ניצב לקו אחר	ניצב	Normal	
מאלץ קו להיות משיק למעגל	משיק	Tangent	
מאלץ 2 מעגלים או יותר להיות על אותו מרכז	חד מרכז	Concentric	
מאלץ 2 מעגלים או יותר להיות באותו קוטר, כך לגבי קשתות ואורך קווים	אותו ערך	Same Value	
מאלץ 2 נקודות להיות במיקום זהה (מייצר גם פינה סגורה)	תואם	Coincident	
מאלץ 2 נקודות להיות במיקום X זהה	X זהה	Same X	
מאלץ 2 נקודות להיות במיקום Y זהה	Y זהה	Same Y	
מאלץ את קצות הספליין ביחס לישויות אחרות	שיפועי ספליין	Spline Slope	

## Datum Menu

## תפריט נתוני עזר



תאור	עברית	אנגלית	אייקון
מיוצג ע"י מלבן בצבע ורוד	<b>מישור</b>	<b>Plane</b>	
בנית מישור מקביל למישור אחר (גם למשטח מישורי)	מקביל	Parallel	
בנית מישור ניצב למישור אחר (גם למשטח מישורי)	ניצב	Normal	
בנית מישור על UCS כך שמתקבלים 3 מישורים ראשיים	ראשי	Main	
בנית מישור משופע ביחס למישור אחר	משופע	Inclined	
בנית מישור המוגדר ע"י גיאומטריה כגון 3 נק' או קו ונק' ועוד	מוגדר ע"י	Defined By	
מיוצג ע"י קו ציר בצבע ורוד	<b>ציר</b>	<b>Axis</b>	
בנית ציר מקביל לציר אחר	מקביל	Parallel	
בנית ציר בניצב למישור ועובר דרך נקודה	ניצב	Normal	
בנית ציר העובר בחיתוך של 2 מישורים	חיתוך	Intersection	
בנית ציר ע"י 2 נק' או מרכז מעגל או מרכז משטח גליל או קוני	מוגדר ע"י	Defined By	
מיוצג ע"י מערכת צירים והצגת כיוון XYZ. באדום (אקטיבי) ובכחול	<b>מערכת צירים</b>	<b>UCS</b>	
בנית UCS לפי גיאומטריה כגון 3 נקודות או קו ונקודה	ע"י גיאומטריה	By Geometry	
בנית UCS בניצב למישור כולל אפשרות לניצבות למישור התצוגה	ניצב למישור	Normal To Plane	
בנית UCS במרכז של תיבה החוסמת את הגוף כולו או מספר משטחים	מרכז גיאומטריה	Center Of Geometry	
בנית UCS ע"י העתקה מ UCS אחר	העתקה	Copy	
משמש ב Mold Design לסידור מערך חלקים	מערך	Layout	





## Point Menu

## תפריט נקודות











































תאור	עברית	אנגלית	אייקון
בחירת נקודת קצה	קצה	End point	
בחירת נקודת אמצע	אמצע	Mid point	
בחירת נקודת מרכז	מרכז	Center point	
בחירת נקודה חופשית על עקומה קרוב לנק' ההצבעה	על עקומה	On curve	
בחירת נקודה חופשית על משטח קרוב לנק' ההצבעה	על משטח	On face	
בחירת נקודה שנמצאת במפגש של שתי עקומות בפועל או בהמשכן	חיתוך	Intersection	
בחירת נקודת דיקור שבה עקומה דוקרת משטח	דיקור	Piercing point	
בחירת נקודה על מעבר כלי בסביבת ה NC	מעבר כלי	TP Node	
בחירת ראשית צירים על מערכת צירים כלשהי ( UCS )	מע' צירים	UCS point	
בחירת ישות מסוג נקודה (נקודה בנויה)	נקודה	Point	
בחירת נקודה על המסך	מסך	Screen point	
בחירת נקודה לפי הקלדת קואורדינטות ממערכת צירים אקטיבית	קואורדינטה	Key in	
בחירת נקודה במרחק מנקודה נבחרת – מופעל רק עם נקודה כלשהי אחרת	הפרש	Delta	



Solid Menu		תפריט סוליד	
Solid			
תאור	עברית	אנגלית	אייקון
<b>בניית גוף/אובייקט Solid חדש</b>	<b>חדש</b>	<b>New</b>	
בניית גוף/אובייקט Solid חדש במשיכה	משיכה	Extrude	
בניית גוף/אובייקט Solid חדש בסיבוב	סיבוב	Revolve	
בניית גוף/אובייקט Solid חדש בהולכה	הולכה	Drive	
בניית גוף/אובייקט Solid חדש בין חתכים	מעטפת	Loft	
בניית גוף/אובייקט Solid חדש בין חתכים ומובילים	קליפה	Skin	
<b>הוספת חומר לגוף Solid</b>	<b>הוספה</b>	<b>Add</b>	
הוספת חומר לגוף Solid במשיכה	משיכה	Extrude	
הוספת חומר לגוף Solid בסיבוב	סיבוב	Revolve	
הוספת חומר לגוף Solid בהולכה	הולכה	Drive	
<b>הורדה חומר מגוף Solid</b>	<b>הורדה</b>	<b>Remove</b>	
הורדה חומר מגוף Solid במשיכה	משיכה	Extrude	
הורדה חומר מגוף Solid בסיבוב	סיבוב	Revolve	
הורדה חומר מגוף Solid בהולכה	הולכה	Drive	
העגלת פינות ברדיוס	העגלה	Round	
הורדת משטחים מיתרים והארכה של משטחים סמוכים	הורדה והארכה	Remove & Extend	
פעולה זו משמשת לעריכת גופים כגון הגדלה והזזה של אזורים באובייקט	הארכת אובייקט	Extend Object	
ביצוע קיטום (פאזה) לפינות	קיטום	Chamfer	
הקניית שיפוע/זווית לקירות	זווית	Taper	
ביצוע חורים/קדחים במספר צורות בגוף	חור	Hole	
הגדלה/הקטנה של הגוף תוך שינוי קנה המידה שלו	קנה מידה	Scale	
ביצוע כיפוף לגופים לפי ציר סיבוב	כיפוף	Bend	
מבצע מתיחה לגופים או לחלק מהם	מתיחה	Stretch	
הפיכת גוף לקליפה בעובי רצוי תוך אפשרות לפתוח פתחים	קליפה	Shell	
הפיכת הגוף לאקטיבי כך שהוספה או הורדה של חומר תתבצע עליו	להפעיל	Activate	
ביטול הפיכת הגוף לאקטיבי	לבטל הפעלה	Deactivate	
חלוקה של הגוף למספר חלקים – גופים נפרדים	חלוקה	Divide	
מיזוג וחיבור של מספר גופים לגוף אחד	מיזוג	Merge	
חיתוך של הגוף ע"י גוף אחר תוך כדי מחיקת החלק הנחתך	חיתוך	Cut	

## Curve Menu

## תפריט עקומות
























תאור	עברית	אנגלית	אייקון
לחצן הפעלה של הסקצ'ר	סקצ'ר	Sketcher	
בניה של ישות המורכבת ממספר עקומות אחרות – כלי שימושי ביותר	עקומה מורכבת	Composite	
בניה של נקודה בודדת במרחב – על ידי בחירה מתפריט הנקודות	נקודה בודדת	Point - Single	
בניה של נקודות על עקומה לפי מרחק ביניהם או לפי מספר קטעים	נקודות על עקומה	Point – On Curve	
בניה של קו במרחב במספר שיטות בניה ללא צורך במישור	קו	Line	
בניה של עקומה במרחב דרך נקודות	עקומה	Spline	
בניה של מעגל במרחב במספר שיטות בניה ללא צורך במישור	מעגל	Circle	
בניה של לוליון (סליל) המשמש בדרך כלל לבניית תבריג	לוליון	Helix	
קבלת עקומת חיתוך בין משטחים למשטחים או מישורים אחרים	עקומת חיתוך	Intersection	
קבלת עקומה על משטחים בקו הדמיוני שמפריד בין אור וצל	צללית	Silhouette	
קבלת עקומות הנובעות מגבולות המשטח או מקווי התצוגה של המשטח	ממשטח	From Face	
הארכה של עקומה	הארכה	Extend	
הטלה של עקומה על משטח בניצב אליו או בכיוון אליו	הטלה	Project	
קבלת עקומה שהיא מוסטת מעקומה אחרת על מישור או במרחב	הסט	Offset	
טיפול ביצירת פינה בין עקומות כפינה חדה או כרדיוס	פינה	Corner	
כתיבה של טקסט וקבלתו כגיאומטריה לסוליד או שימושים אחרים	טקסט	Text	
חלוקה של עקומה לשתי עקומות	חלוקה	Split	
קיצוץ (קיצור) של עקומה	קיצוץ	Trim	
משמש לבחירת מספר קונטורים סגורים והפיכת לישות אחת	איחוד קונטורים	Merge Wires	
	שינוי	Modify	
החלקה של עקומה	החלקה	Fair Curve	
קבלה של עקומה המורכבת מקשתות וקווים מתוך ספליין	קרוב לקשתות וקווים	Approx To Arcs & Line	
שינוי עקומה על ידי הוספת אילוצים לעקומה	שינוי עקומה	Modify Curve	

















Additional Icons		אייקונים נוספים	
תאור	עברית	אנגלית	אייקון
מבטל פעולות אחרונות שבוצעו (לא מבטל פעולות תצוגה)	בטל פעולה	Undo	
מחזיר פעולה שבוטלה	החזר פעולה	Redo	
מחיקה של ישויות שונות – ניתן להחזיר את הנמחק ע"י מחיקת הפעולה מהעץ	הסרת גיאומטריה	Remove Geometry	
מאפשר לפתוח את "הקלטת" הפעולות שבוצעו, להכניס פעולות באמצע וכו'	פתיחת "שידור חוזר"	Open Replay	
מעדכן קבצים התלויים בקבצים אחרים ואת הקשר ביניהם	עדכן	Update	
מאפשר קביעה של סגנון צבע וכדומה לגופים ועקומות	בחירת סגנון אקטיבי	Active Style Settings	
מאפשר לשנות צבעים לישויות השונות	צבע	Color	
מאפשר לבחור צבע מישות צבועה מהמסך בתור הצבע הרצוי	ישות לייחוס	Pick Ref Entity	
מאפשר לשנות את צורת הקו בתצוגה לתצוגה של קו מקווקוו וכו'	סוג קו	Line Style	
מאפשר לשנות את עובי הקו המוצג	עובי קו	Line Width	
בדיקה ותיקון במידת הצורך של משטחים מיובאים – כלי חשוב ושימושי	בדוק ותקן	Check & Fix	
מחיקה של כפל משטחים /או עקומות נבחרים בתוך טולרנס	מחק כפילות	Delete Duplicate	
מאפשר להגדיר נקודות שונות כתווית קורדינטות ולקבל אותם כטבלה בשרטוט	תווית קורדינטות	Coordinate Label	
כלי להגדרת העדפות המשתמש ביחס לתצוגה, התנהגות המערכת ועוד ועוד	העדפות	Preferences	
בחירת משטחים וקבלת מיפוי צבעוני על הרדיוסים השונים במשטחים	מיפוי עקמומיות	Curvature Map	
כלי המאפשר לבחון זוויות שונות על אובייקט במהירות רבה	אנליזת זוויות	Open Direction Analysis	
מאפשר קבלת מידע רב על כל ישות נבחרת בכל רמה שהיא	מידע על ישות	Entity Information	
תפריט עזרה – ניתן לקבל עזרה מיידית וממוקדת גם ע"י כפתור F1 במקלדת	עזרה	Help	
			
מאפשר לתת תכונות של תבריג או זרקן לקדחים לטובת שרטוט ו NC	תבריגים זרקנים	Threads & Ejectors	
מאפשר לתת תכונות לקדחים לטובת שרטוט ו NC	תכונות קדח	Hole Attributes	
לחצן זה מציג / מסתיר את תכונות התבריגים / זרקנים	הצג / הסתר תבריגים	Hide / Show Threads	
לחצן זה מציג / מסתיר את תכונות הקדחים	הצג / הסתר תכונות	Hide / Show Attributes	

NC Menu		תפריט NC	
			
			
תאור	עברית	אנגלית	אייקון
טעינת מודל Part לסביבת העבודה בNC	טען מודל	Loud Model	
הגדרת כלי עבוד - כרסומים ומקדחים - יצירה, שינוי ומחיקה	יצירת כלים	Create Mill & Drill Cutters	
יצירת "תיקיה" המגדירה את סוג המכונה (למשל 3 צירים) את הבית לחלק וגובה ריחוף.	יצירת "תיקיה"	Create ToolPath	
יצירת מודל משטחים המייצג את החלק Part לטובת אנליזה	יצירת "חלק" ייצוגי	Create Part	
יצירת חומר גלם המשמש לסימולטור ולחישוב בפרוצדורות המתקדמות	יצירת חומר גלם	Create Stock	
יצירה של פרוצדורה שהיא בעצם סט של טכנולוגית עיבוד למשל פרוצדורה של קונטור סגור או פרוצדורה של קידוח וכו'.	יצירת פרוצדורה	Create Procedure	
מחיקה של פרוצדורה או ToolPath שלם.	מחיקה	Delete Procedure	
ביצוע חישוב מעבר הכלי לפרוצדורות שטרם בוצע להם חישוב	בצע / חשב	Execute	
מציג / מסתיר סוגי תנועות על ידי בחירה בין סוגי התנועות השונות	מסנן תנועות גלובלי	Global Filter	
הדמיה של מעבר כלי על המסך כולל הכלי ובחירת סוג התנועות המוצגות	נווט	Navigator	
פותח סימולטור תלת מימדי המציג את העיבודים	הדמיה מתקדמת	Advanced Simulation	
מציג מצב שיורי של חומר הגלם לאחר העיבוד הנבחר	הדמיה של חומר גלם שיורי	Remaining Stock	
הפכת ה ToolPath או פרוצדורות נבחרות לשפת מכונה (GoCode)	פוסט פרוססור	Post Process	
הפקה של דו"ח עבודה של ToolPath הכולל מידע רב לפי פרוצדורה	דו"ח עבודה	NC Setup Report	
			
		אייקונים נוספים מסרגל NC Utilities ומסביבת NC	
החלפה לצורת עבודה עם "אשף" - חלון נייד	Switch To Wizard Mode		
החלפה לצורת עבודה עם חלון קבוע	Switch To Advanced Mode		
במצב Wizard פותח / סוגר את מנהל הפרוצדורות	NC Process Manager		
הצגת חלופית עזרה על הפריטים השונים בתוך הפרוצדורה	NC Assistant		
הצגת אינפורמציה נוספת ביחס לעיבוד	Information		
מציג מסתיר את הכלי בפרוצדורה שמוסמנת	Hide / Show Tool		
פתיחת כרטיסיית הסטים	Sets		
מציג את ספריית תמונות המשתמש	M - View		
מעבר לסביבת CAD בתוך קובץ NC	Switch To CAD Mode		
מעבר חזרה ל NC מסביבת CAD בתוך קובץ NC	Switch To NC Mode		

**Drawing Menus 1**
**תפריטי שרטוט 1**


תאור	עברית	אנגלית	אייקון
בניה של מבטים ממודל ה Part כגון מבט על, מבט צד, מבט איזומטרי ועוד	יצירת מבט	View Creation	
ביצוע של חתך מקומי על אחד המבטים בעומק מוגדר או ע"י נקודה	חתך מקומי	Local Section	
הכנסה של סיבולות גאומטריות לשרטוט כגון מקבילות, ניצבות ועוד	סיבולת גאומטרית	Geometrical Tolerance	
הכנסה של ישות בסיס כגון ציר או מישור עבור סיבולת גיאומטרית	בסיס גאומטרי	Geometrical Datum	
מאפשר לסמן אזור ייחוס לעיבוד או מדידה עגון נקודה, קו או מישור	סימון ייחוס	Datum Target	
הוספת סימן לטיב ומרקם פני שטח	טיב פני שטח	Surface Roughness	
בניה של קו חתך שבעזרתו ניבנה חתך העובר דרך הגוף	קו חתך	Section Line	
הכנסת סימני ריתוך	ריתוך	Weld	
סימון קווי מרכז למעגלים וקשתות במבטים	מרכז	Center	
סימון קווי סימטריה על המבטים	קו סימטריה	Symmetry Line	
סימון מודגש למעגלים וקשתות בכמה אופני הדגשה	סימון	Marking	
ביצוע קווקוו לאזורים בשרטוט (משמש בעיקר לחתכים)	קווקוו	Hatch	
סימון של חיצים	חץ	Arrow	
שרטוט "בלון" עם מספר פריט	מספר פריט	ID Number	
הכנסה של טקסט לשרטוט בהקלדה על המסך או דרך Editor	טקסט	Text	
הכנסה ועריכה של רשימת חלקים Bill Of Material	רשימת חלקים	BOM	
משמש לשרטוט קונטור המשמש אחר כך לחתך מקומי או יצירת פרט	קונטור	Contour	
ייבוא של תמונה בפורמט JPEG	הכנסת תמונה	Insert Picture	
כלי המאפשר לקבל במהירות טבלת קדחים כולל הנתונים והצורה שלהם	טבלת קדחים	Table Of Hole	
<b>אייקונים נוספים בעץ השרטוט</b>			
בחירת התקן לביצוע השרטוט – אירופאי – אמריקאי – יפני	בחירת תקן שרטוט	Iso / Ansi / Jis	
הגדרת תכונות צבע, צורה ועובי לקווים השונים	תכונות	Attribute	
הגדרת גודל גיליון השרטוט מתוך גיליונות קיימים או שהוגדרו ע"י המשתמש	גיליון השרטוט	Sheet	























Drawing Menus 2		תפריטי שרטוט 2	
			
			
תאור	עברית	אנגלית	אייקון
מתן מידות לסוגיהם השונים כגון קוויות, מעגליות, זוויות, קורדינטות ועוד. המערכת מזהה אוטומטית את סוג המידה לפי אופן ההצבעה של המשתמש.	מידות	Dimension	
קובע גופן לטקסטים השונים כגון מידות, כתובות וכו'. ניתן באמצעותו לשנות גופנים שכבר ניתנו	סוג הגופן	Font Style	
קובע את גודל האות (גובה) לגופן שבשימוש	גודל אות	Character Size	5.0 
מאפשר "יישור/סידור" של כל סוגי בנתונים כגון מידות, טקסט, בלונים וכו'	ארגון סמלים	Order Symbols	
הוספה של נקודות ייחוס על מנת ליישר טקסטים שונים	הוספת יישור	Add Alignment	
פקודות המאפשרות לטפל אוטומטית בהכנסת כמות נתונים גדולה		 <b>Automation</b>	
כלי אוטומטי להוספת מספור פריט - "בלון" בדך כלל משמש בהרכבה	מספור פריט אוטומטי	Automatic ID Number	
כלי אוטומטי המאפשר הוספת סימן קווי מרכז למעגלים	מרכז אוטומטי	Automatic Center	
כלי אוטומטי המאפשר מתן מידות אוטומטי בקורדינטות	אורדינאטה אוטומטית	Automatic Ordinate	
כלי אוטומטי המאפשר קבלת טבלת קדחים כולל הנתונים שלהם	תווית קדחים אוטומטית	Automatic Label Of Hole	
כלי אוטומטי המאפשר הוספת מספור לקדחים ונתונים נוספים	תווית קורדינטה אוטומטי	Automatic Coordinate Label	
יצירת קבוצה "שרטוטית" הניתנת למיקום בשרטוט זה או אחר במספר אופנים		 <b>Grouping</b>	
יצירת קבוצה של ישויות מהשרטוט, קביעת נקודת ייחוס שלהם ומתן שם	יצירת קבוצה	Create Group	
מיקום בנקודה רצויה תוך כדי אפשרות לסיבוב, שינוי קנה מידה ומבט ראי	מיקום קבוצה	Place Group	
מחיקת הקבוצה מתוך הקובץ הראשי שלה	מחיקת קבוצה	Delete Master Group	
תפריטים המאפשרים לקבוע את הסינון הנדרש בסביבת העבודה של השרטוט		 <b>Filter</b>	
בהפעלת פילטר זה ניתן לבחור ישויות בודדות של מבטים	פילטר סגמנטים	Filter Segments	
בהפעלת פילטר זה ניתן לבחור מבטים	פילטר מבטים	Filter Views	
בהפעלת פילטר זה ניתן לבחור קבוצות	פילטר קבוצות	Filter Groups	

Assembly Menu		תפריט הרכבה	
			
			
תאור	עברית	אנגלית	אייקון
הפיכת אחד הקבצים השייך להרכבה לאקטיבי כך שניתן לעבוד עליו ישירות בסביבת ההרכבה	הפעלת רכיב	Activate Component	
פתיחת אחד הקבצים השייך להרכבה לעבודה עליו בנפרד	פתיחת רכיב	Open Component	
הופך את ההרכבה לאקטיבית חזרה לאחר הפיכת חלק לאקטיבי	הפעלת ההרכבה	Activate Main Assembly	
הוספה של חלק (Part) קיים להרכבה	הוספת רכיב	Add Component	
הוספה של פריט מקטלוג של סימטרון	הוספת רכיב מקטלוג	Add From Catalog	
בניה של חלק (Part) או תת הרכבה חדשה בתוך סביבת ההרכבה	הוספת רכיב חדש	Add New Component	
העתקה של רכיבים בתוך סביבת ההרכבה	העתקה בהרכבה	Assembly Copy	
מאפשר להעתיק פריט בהרכבה בתמונת ראי או בטרנספורמציה סיבובית	העתקה בתמונת ראי	Mirror Part	
מחיקה של חלק מתוך ההרכבה – לא מוחק את הפריט מחוץ להרכבה	מחיקת רכיב	Delete Component	
חיבור והצבה של חלקים אחד ביחס לשני – הגדרת המיקום שלהם בהרכבה	חיבור	Connect	
הזזה ו/או סיבוב של חלקים בהרכבה בהתאם לדרגת החופש שלהם	הזזה / סיבוב	Move / Rotate	
מחדש פעולות שהיו במצב הכנסה – חלק ממנגנון עריכת פעולות	הבא	Next	
ועריכה של רשימת החלקים Bill Of Material כבר בשלב ההרכבה	רשימת חלקים	BOM	
כלי זה מוחק את ההיסטוריה (פעולות) שקשורות לבניית החלקים (ללא UNDO)	מחק היסטוריה	Reset History	



## הסמן המתחלף

בזמן העבודה משתנה צורת הסמן על המסך על מנת להקל על המשתמש להבחין במצב הבחירה בו הוא נימצא.

הסמן	תאור
	בחר קצה/שפה (Edge) של מודל
	בחר משטח (Face) מתוך המודל
	המשטח הבא (Next Face) – מאפשר לבחור משטחים נסתרים ע"י שחרור לחצן העכבר מעל המשטח המואר
	בחר קו או קשת או ספליין
	בחר עקומה מורכבת (Composite Curve)
	בחר סקיצה (Sketcher)
	בחר אובייקט
	בחר נקודת קצה (End)
	בחר נקודת אמצע (Mid)
	בחר נקודת מרכז (Center)
	בחר נקודה קרובה על עקומה (On curve)
	בחר נקודה קרובה על משטח (On face)
	בחר נקודת מפגש (Intersection)
	בחר נקודת דיקור (Piercing point)
	בחר נקודת UCS
	בחר נקודה לפי קורדינטה
	בחר נקודה על מעבר כלי (TP Node)
	בחר מישור עזר (Key in)
	מצב סיבוב תצוגה Rotate
	מצב הזזת תצוגה Pan
	מצב הגדלה / הקטנה Zoom In\Out
	בחירת חלון להגדלה Zoom Window