



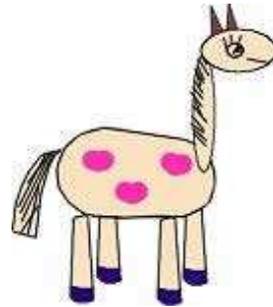
שיעור מעשי



הפוני הקטן רוצה לשחק. עכשיו אראה לכם כיצד ליצור סרט אנימציה פשוט בעזרת ARTOONIX. המטרה, להדגים את כל הצעדים הדרושים מהרעיון הכללי ועד לסרט האנימציה השלם. תוך כדי כך נלמד טכניקה בסיסית וכלים אפשריים.

1. הרעיון הכללי

ליפני שאתם מתחילים עליכם להחליט מה אתם רוצים להסריט - העלילה, הסיגנון, כיצד תראנה הדמויות? ועוד. בדוגמה שלנו זה כבר הוכן מראש אך זו דרך טובה להתחיל עם דוגמה פשוטה. טוב, בואו נגיד שאנחנו רוצים להסריט את הפוני הזה:



2. הפרוייקט

כדי ליצור סרט חדש נתחיל ביצירת פרוייקט חדש:

- במסך הפרוייקטים באנימציה, קליק על **פרוייקט חדש**.
- ניתן לפרוייקט את השם *Pony* בטופס **פתיחת פרוייקט חדש**. את שאר המשתנים בטופס נשאיר כמו שהם.

כנוצאה מכך נוצר ברשימת הפרוייקטים סימלון חדש בשם "*Pony*" אנו יכולים לפתוח אותו בהקלקה כפולה או לסמן אותו וללחוץ על הכפתור **עריכת פרוייקט**.

נפתח את הפרוייקט "*Pony*". במסך החדש בצד שמאל למעלה תוכלו לראות את הכותרת **פרוייקט: Pony**. במסך הזה תוכלו לשנות את הסרט, ליצור ולהוסיף מסגרות, פסי-קול וגם להציג טיוטה של העבודה.

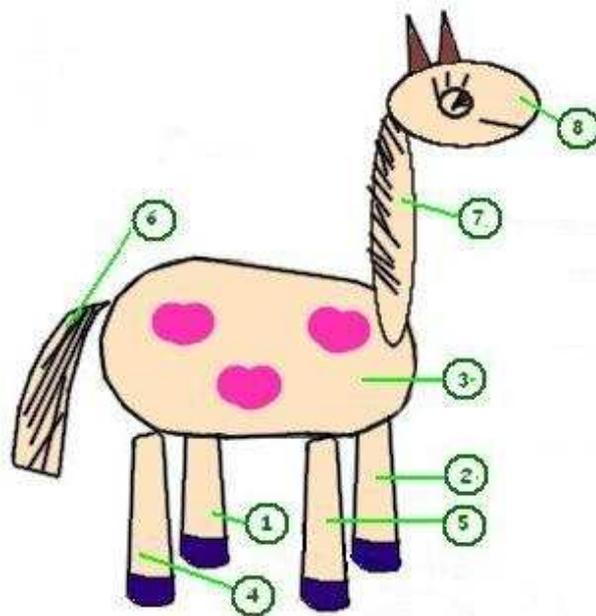
3. מסגרות

עכשיו ניצור את הסרט שהוא בעצם רצף של תמונות שמשתנות צעד אחר צעד. כל תמונה ברצף נקראת "מסגרת". כדי ליצור מסגרת נעשה כך:

- נלחץ על הכפתור **בנה מסגרת חדשה**.
- ואז נבחר **בהוסף מסגרת חדשה**.

עברנו למסך חדש שכותרתו **הוסף מסגרת חדשה**, 1. אתם יכולים לראות את הכלים לציור ועיצוב המסגרת.

את הציור עצמו אפשר לחלק לקטעים נפרדים אותם אפשר להזיז, להגדיל ולסובב ביחד או בניפרד. כך קל יותר לשנות מסגרות בלי לצייר הכל מחדש. לדוגמה, את הפוני שלנו נחלק לשמונה אזורים:

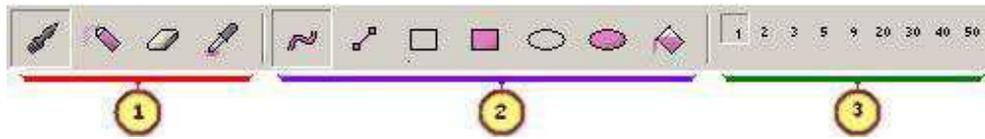


עקבו אחר הצעדים שלי:

- שמונה לחיצות על **הוסף אובייקט חדש** ויצרתי שמונה אובייקטים שאפשר לראות בצד ימין של המסך. שימו לב שיש אובייקט אחד נוסף ברשימה - הוא נוצר ברגע שמתחילים מסגרת חדשה.
- עכשיו אני נותן שמות לאובייקטים:
 - לחיצה על האובייקט שאני רוצה לשנות מסמנת אותו.
 - אני לוחץ על הכפתור **שנה ערכים באובייקט** (או קליק כפול על האובייקט).
 - משנה בטופס את **שם** האובייקט ומאשר.
- כך עשיתי בכל שמונת **האובייקטים**, וכך זה נראה בסוף:

אובייקטים	
<input checked="" type="checkbox"/>	ראש אמיקום: 0,0 גודל: 0
<input type="checkbox"/>	צוואר אמיקום: 0,0 גודל: 0
<input type="checkbox"/>	זנב אמיקום: 0,0 גודל: 0
<input type="checkbox"/>	רגל_1 אמיקום: 0,0 גודל: 0
<input type="checkbox"/>	רגל_2 אמיקום: 0,0 גודל: 0
<input type="checkbox"/>	גוף אמיקום: 0,0 גודל: 0
<input type="checkbox"/>	רגל_3 אמיקום: 0,0 גודל: 0
<input type="checkbox"/>	רגל_4 אמיקום: 0,0 גודל: 0

- עכשיו אתם יכולים לצייר כל אובייקט בנפרד. סמנו את האובייקט שאתם רוצים לצייר ובחרו את הכלי המתאים. לקבלת מידע על הכלי הסיעו את העכבר על פני הכפתור אז יצוץ רמז עם שם הכלי. הכלים מחולקים לשלוש קבוצות:



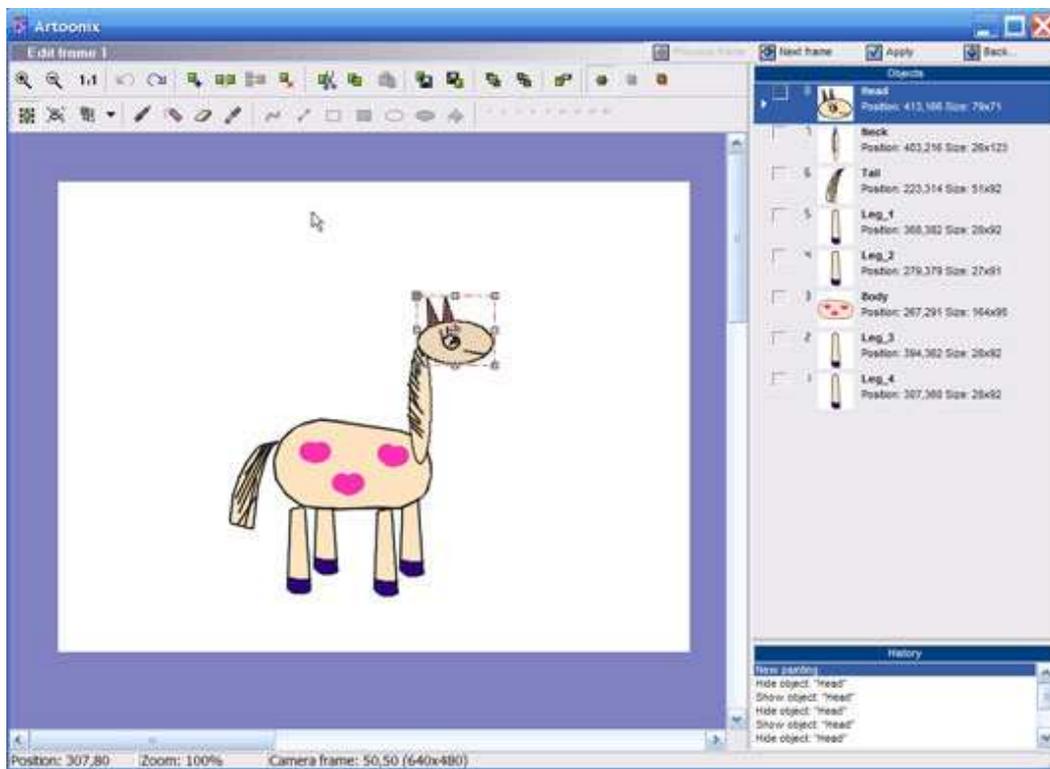
קבוצה 1 - מכשירים - מברשת, תרסיס, מוחק, טפטפת.

קבוצה 2 - צביעה, צורה וסיגנון - יד-חופשית, קוים, מרובעים, מרובעים מלאים, אליפסה, אליפסה מלאה ודלי צבע.

קבוצה 3 - גודל הכלי.

אפשר לבחור צבע מהפלטת בתחתית המסך.

בסוף אחרי ציור כל האובייקטים קבלנו דבר כזה:



- נלחץ על הכפתור שמור שבחלק העליון של המסך כדי לחזור למסך פרוייקט: Pony שם נוכל לראות את המסגרת שהכנו.

4. מסגרות חדשות

בדוגמה הבאה ניצור רצף מסגרות עוקבות שמבוססות על המסגרת הראשונה שיצרנו קודם.

- נילחץ על הכפתור שכפל מסגרת

(אם הכפתור נראה אפלולי סימן שלא סימנתם את המסגרת המועמדת לשיכפול)

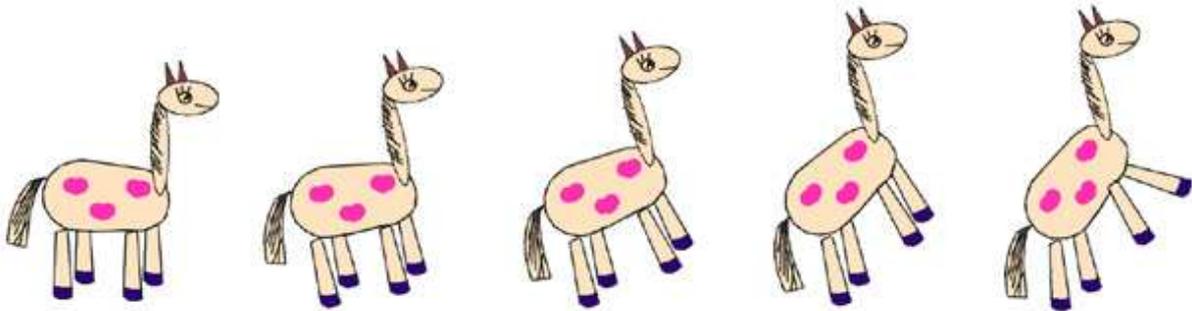
זה לקח אותנו למסך שיכפול מסגרת, 2 עם עותק של המסגרת הקודמת.

- נלחץ על הכפתור שינוי פשוט

- עכשיו נוכל לשנות את האובייקט (להזיז, לסובב ולהגדיל) או לשנות קבוצה של אובייקטים (רק להזיז ולסובב).

תוכלו לראות מסגרת דקה מסביב לאובייקט שבחרתם. בלחיצה על גוף האובייקט בתוך המסגרת אפשר לגרור ולהזיז אותו (אותו או את קבוצת האובייקטים שנבחרה). אפשר גם לסובב את האובייקטים מסביב לציר תוך גרירת השוליים. כדי לשנות את גודל האובייקט יש לגרור את הידיות.

- שוב נלחץ על הכפתור שמור
- ושוב נחזור למסך פרוייקט: Pony
- חזרתי על שלושת הצעדים האחרונים עם כל מסגרת כדי ליצור רצף וזה נראה ככה:



- עכשיו צריך לתזמן - בואו נגיד שארבע המסגרות הראשונות יהיו באורך 100 אלפיות והמסגרת האחרונה 2 שניות ו 600 אלפיות:
 - נביא את העכבר אל המסגרת הראשונה
 - נסמן את ארבעת המסגרות הבאות על-ידי גרירת העכבר
 - לחיצה על לשינוי הזמנים.
 - בטופס העדפות במסגרת ווידאו נציב את המשתנים הבאים:
דקות = 0, שניות = 0, אלפיות = 100. וכמובן אישור.
 - נסמן את המסגרת האחרונה ונציב באותה שיטה את הערכים: 2 שניות ו 600 אלפיות.

בסופו של דבר הסרט ימשך שלוש שניות

- השתמשו בכפתורי ההפעלה בחלון התצוגה המקדימה כדי לצפות באנימציה

5. הוספת קולות

עכשיו נלמד להוסיף פסי-קול לפרוייקט הפוני שלנו.

בתחתית המסך פרוייקט: Pony יש לוח בקרת שמע כולל מספר פסי-קול. אפשר להקליט מהמיקרופון או ממקורות אחרים כמו קובצי WAV. נוסף לכך אפשר לערוך את פסי-הקול, לחתוך, להעתיק ועוד.

נדגים הקלטה חיה במיקרופון. וכך עושים:

1. אם לוח הבקרה לא נראה נלחץ על הסתר\הצג מכשיר הקלטה כדי להעלות את לוח בקרת ההקלטה



- חברו את המיקרופון למחשב. אם הוא מחובר נכון בכל פעם שתטפחו עליו תראו תגובות בסולם העוצמה אם אין תזוזה לחצו על הכפתור בחר מקור שמע וודאו שהמיקרופון פתוח למערכת ההפעלה.

- קליק על פס-הקול הראשון - אנו הולכים להקליט... לחיצה על כפתור המקלדת HOME (או לנקודת ההתחלה בתצוגה מקדימה) זאת כדי להביא את הסמן לתחילת הסרט
- עתה אנו מוכנים להקלטה - קליק על התחל ולחיצה על סיים כדי לגמור את ההקלטה או בטל לביטול ההקלטה

שימו לב, זמן הקלטה מקסימלי בשניות הוא הזמן שחושב לצורך ההקלטה אך אפשר להגדיל אותו אם רוצים שהקולות ימשכו לאחר סוף הסרט.

הנה הדגמה כיצד להכניס קולות מקובץ מוכן מראש

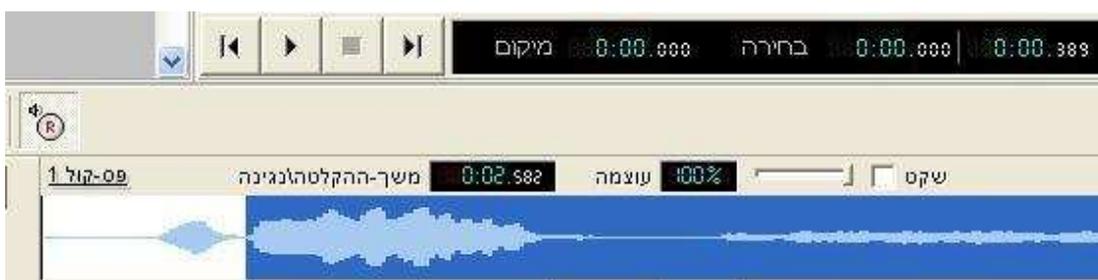
1. קליק בסביבת השניה הראשונה של פס-הקול הראשון (את השניות רואים בשדה מיקום של התצוגה המקדימה)

2. לחיצה על יבוא קולות מקובץ נבחר את הקולות הרצויים. לדוגמה `C:\WINDOWS\Media\tada.wav` ואז נראה משהו כזה:



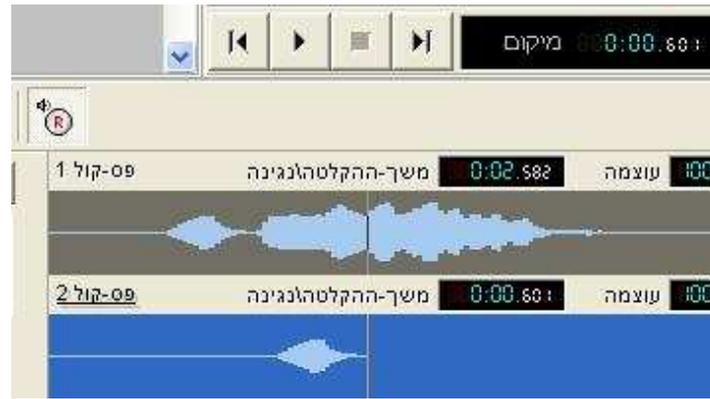
בואו ניצור הדהוד בעזרת פס-הקול השני

1. בחרו קטע מפס-הקול הראשון וסמנו אותו בעזרת העכבר



- ליחצו על הכפתור העתק לזיכרון קולות שנבחרו.
- בעזרת העכבר מקמו את הסמן של פס-הקול השני אחרי 200 אלפיות (זו תהיה ההשהיה)

- לחיצה על  הדבק קולות מהזיכרון. זה יראה משהו כזה:



- השתמשו בסרגל הכלים של התצוגה המקדימה     לראות ולשמע את סרטון האנימציה
- אם אהבתם את התוצאות ליחצו על  חזור... ואז תגיעו למסך פרוייקטים באנימציה. הנה, האנימציה שלכם מוכנה.

6. צפיה בסרט

לצפיה בסרט השלם עשו כך:

1. ביחרו בפוני בעזרת העכבר
 2. לחיצה על  סרט. הסרט יקודד (בהתאם לערכים שבמסך האפשרויות).
- הסרט דורש קידוד רק אחרי שינוים בפרוייקט.

השתמש בכפתורי השליטה הבאים    

3. לחיצה על  חזרה... תחזיר אותנו למסך פרוייקטים באנימציה
4. כדי לייצא את הסרטון לקובץ GIF - נפתח תפריט באמצעות קליק ימני.

[כאן](#) אתם יכולים לצפות בסרט השלם. כמו שראיתם קל לעשות סרט אנימציה פשוט בעזרת ARTOONIX. התחילו להתנסות בעצמכם - והעיקר שתהנו!

- ["Tutorial "Pretty Pony](#)
- [Support](#)
- [Forum](#)
- [Tutorial Examples](#)
- [Gallery](#)
- [Home](#)
- [Download](#)
- [Register](#)
- [Tutorials](#)
- [Support](#)
- [Forum](#)
- [Gallery](#)

© 2005-2006 All rights reserved [9Spikes](#).

